



راهنمای مسابقه اسکرچ

- شرکت کنندگان پشت کامپیوترها مستقر می‌شوند.
- سپس سوالات پخش می‌شود.
- تیم‌ها شروع به نوشتن برنامه می‌کنند.
- مسابقه مجهز به داور خودکار آنلاین است و شرکت کنندگان پس از حل سوال برنامه را در سیستم آپلود می‌کنند و در صورت درست بودن جواب، به نسبت زمان گذشته امتیاز آن را خواهند گرفت.
- در صورت جواب اشتباه، امتیاز پنهالی از جمع امتیازها کسر می‌شود.
- تیم‌ها می‌توانند هر زمان جواب هر سوال که مایل بودند را ثبت کنند و محدودیتی روی ترتیب سوالات نیست اما توصیه می‌شود به ترتیب جلو بروند زیرا درجه سختی سوالات صعودی است.
- هیچ محدودیتی روی دفعات ارسال پاسخ نیست و تیم‌ها می‌توانند پس از اصلاح یک جواب نادرست آن را دوباره ثبت کنند. اما ثبت جواب اشتباه امتیاز منفی در پی دارد و توصیه می‌شود پس از حصول اطمینان جواب‌ها ثبت شوند.
- پس از سه ساعت، سیستم داوری بسته می‌شود و امتیازها محاسبه می‌شود و رتبه بندی تیم‌ها انجام می‌شود.
 - سطح دانش آموزان: دوره دوم دبستان.
 - زمان مسابقه: سه ساعت.

هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام خواهد شد.

- **مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیم‌های شرکت کننده می‌باشد.**