



راهنمای مسابقه اینترنت اشیا

هدف مسابقه: آشنایی دانش آموزان با دانش الکترونیک و سنجش دانش سخت افزاری آن‌ها
سطح شرکت‌کنندگان: دوره دوم ابتدایی، دوره اول و دوم متوسطه تعداد اعضای تیم: ۲ الی ۵ نفر

فرآیند برگزاری

بردهای مجاز مسابقه آردوینو اونو (Arduino uno) یا آردوینو نانو (Arduino nano) اند.
هر یک از تیم‌ها یک نیاز کاربردی انتخاب می‌کنند (اعم از ربات‌ها تا اشیا هوشمند) و شروع به ساخت و برنامه ریزی آن توسط میکروکنترلر و برد سخت افزار در حضور داوران می‌کنند.
تمام ابزار و لوازم لازم اعم از بردبرد، چراغ ال ای دی، میکروکنترلر، ال سی دی در صورت نیاز، سنسورها، اجزای مکانیکی، سیم چین و چسب برق و ... بر عهده تیم شرکت کننده است.
در صورت نیاز کامپیوتر در اختیار تیم‌ها قرار می‌گیرد.
استفاده از کیت‌های آماده در مسابقه مجاز نمی‌باشد.
در ابتدای مسابقه ابزار و لوازم توسط هیئت برگزار بررسی می‌شوند.
در زمان برگزاری تنها خود تیم‌های شرکت کننده حق کار روی برد را دارند و مشاوره و راهنمایی دبیران و دیگر اشخاص ممنوع است.
تیم شرکت کننده دستاورد خود را در غالب غرفه‌های علمی به نمایش گذاشته و داوران آن‌ها را مورد تحلیل و بررسی قرار می‌دهند.
مسئولیت ابزار و لوازم بر عهده تیم شرکت کننده است.
پیشنیازها: آشنایی با برنامه نویسی و آشنایی با برد و میکرو.

هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام می‌شود.

مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید بر عهده تیم‌های شرکت کننده می‌باشد.