



راهنمای مسابقه روبیک

- (۱) مسابقات به صورت گروهی برگزار می‌شود.
- (۲) تعداد اعضای هر گروه ۲ الی ۳ نفر می‌باشد.
- (۳) هر یک از اعضا یکی پس از دیگری و به طور جداگانه مکعب‌ها را می‌سازند.
- (۴) حل مکعب روبیک در حضور داورها صورت می‌گیرد.
- (۵) هر گروه موظف است در زمان حل مکعب روبیک از مکعب روبیکی که از قبل بهم ریخته شده است و در اختیارش قرار می‌گیرد استفاده کند.
- (۶) به جز صحیح بودن مکعب مسئله‌ی زمان بندی بسیار حائز اهمیت است و گروه پیروز، گروهی است که میانگین زمان ساخت مکعب روبیک تک تک اعضا از میانگین زمان ساخت مکعب روبیک اعضای سایر گروه‌ها کمتر باشد.
- (۷) هر شخص می‌تواند شانس خود را برای بار دوم امتحان کند.
 - در صورتی که شخصی بخواهد برای بار دوم تلاش کند نتیجه‌ی ثبت شده و نهایی همان زمان مرتبه دوم است و نه کمترین زمان ثبت شده.
- (۸) در صورتی که که گروهی مایل باشد زمان ثبت شده‌ی خود را کاهش دهد می‌تواند تا قبل از پایان یافتن مسابقه آخرین گروه، به داور اعلام کند که می‌خواهد از پکیج کمکی استفاده کند.
 - پکیج کمکی: حل مکعب روبیک ۲*۲ و مکعب آینه‌ای به وسیله‌ی تمام اعضا.



- در صورتی می‌توان از پکیج کمکی استفاده کرد که تمام اعضا بتوانند مکعب‌های $2*2$ و آینه‌ای را حل کنند.
- در صورت حل هرکدام از مکعب‌ها گروه به ازای هریک از اعضا، $0-5$ امتیاز مثبت (معادل $5-0$ ثانیه) می‌گیرد که امتیاز دقیق را داور با توجه به تسلط فرد در حل مکعب به گروه اختصاص می‌دهد.
- در پکیج کمکی نکته مهم فقط حل صحیح مکعب است و تایید داور مبتنی بر گرفتن امتیاز مثبت است.
- ۹) در صورت تقلب و یا گرفتن راهنمایی از سایر اعضا و افراد حاضر در محل برای حل مکعب، گروه 30 امتیاز منفی (معادل $30+$ ثانیه) می‌گیرد و در صورت رخ دادن مجدد این اتفاق داور با صلاح دید شخصی می‌تواند گروه را از دور مسابقات حذف کند و یا به دادن امتیاز منفی بسنده کند.
- ۱۰) توجه داشته باشید که تعداد اعضا گروه می‌تواند بسیار چالش برانگیز باشد زیرا که در گرفتن امتیازهای پکیج کمکی، گروهی که اعضایش 3 نفر است می‌تواند 30 امتیاز مثبت بگیرد در صورتی که گروهی که اعضایش دو نفر است می‌تواند حداکثر 20 امتیاز بگیرد.
- هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام خواهد شد.
- **مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیم‌های شرکت‌کننده می‌باشد.**