



راهنمای مسابقه زبان سطح ۲

زمان مسابقه: ۱۲۰ دقیقه

هدف مسابقه: سنجش مهارت های زبان

تعداد اعضای تیم: ۳ نفر

سطح شرکت کنندگان: متوسط

سطح بندی مسابقه

- مسابقه زبان در سه سطح مهارتی ۱، ۲ و ۳ برگزار می گردد که تیمها تنها در یک سطح اجازه حضور خواهند داشت و سوالات بر مبنای سطوح انتخابی توسط تیمها ارائه می گردد.
- سطح ۲، سطح متوسط مسابقات می باشد.
- گواهینامه با ذکر سطح انتخابی توسط تیمها ارائه می شود.

فرآیند برگزاری

مرحله اول :

- تمامی تیمها در سالن به صورت هماهنگ حضور دارند.
- ۱۰ برگه به هر تیم داده می شود. که هر برگه باید در مدت ۱ دقیقه کامل شود.
- بالای هر برگه یک حرف انگلیسی و یک جدول از موضوعات (مانند کشور، رنگ، اشیاء و...) وجود دارد که پاسخ هر کدام یک کلمه است که باید با همان حرف بالای برگه شروع شود.

شیوه کسب امتیاز:

- کلمات باید متناسب با حروف نوشته و املا صحیحی داشته باشند.
- هر کلمه ۱۰ امتیاز دارد.
- در مجموع هر تیم نمره ای بین ۰ تا ۱۰۰ به ازای کلمات نوشته شده می گیرد.
- نیمی از تیمها که امتیاز بیش تری کسب کرده اند به گروه A و نیمی دیگر به گروه B می روند.



مرحله دوم:

• از گروه A، ۶ تیم و از گروه B، ۲ تیم طی مرحله دوم انتخاب می‌شوند و سایر گروه‌ها از دور رقابت موقتاً حذف می‌شوند.

فرآیند حذفی در ۲ بخش انجام می‌شود:

بخش اول:

دو تیم پای تخته سیاه حاضر می‌شوند.
یک کلمه به عنوان موضوع به هر دو تیم داده می‌شود.
هر تیم در زمان دو دقیقه کلماتی مرتبط با موضوع را می‌نویسد، براساس تعداد کلمات صحیح غیر تکراری به هر تیم امتیازی از ۰ تا ۷۰ تعلق می‌گیرد.
۶ تیم گروه A، و ۲ تیم از گروه B به مرحله بعد راه پیدا می‌کنند.
تیم‌ها دو دقیقه زمان برای مشورت و هماهنگی دارند سپس طی شش دقیقه با کلمه‌ای که خودشان در بخش اول مرحله ۲ نوشته‌اند یک جمله می‌نویسند.
جملات نوشته شده به لحاظ واژگان جمله، ساختار جمله، تنوع در زمان‌ها و موارد دیگر بین ۰ تا ۱۰۰ امتیاز می‌گیرند. در نهایت ۶ تیم از گروه A و ۲ تیم از گروه B به مرحله بعد راه پیدا می‌کنند.

خطاها و کسر امتیاز:

- تعداد پاراگراف کمتر از دو و بیش تر از ۴ دارای امتیاز منفی است.
- لازم است تیم‌ها حداقل نیمی از کلمات را در پاراگراف‌ها استفاده کنند.

مرحله سوم:

- طرح یک معمای انگلیسی.

فرآیند مسابقه:

• به هر یک از تیم‌ها لیستی از جملات داده می‌شود که در رابطه با این جملات تیم‌های شرکت کننده باید به موارد گرامری خواسته شده (مانند تبدیل جملات معلوم به مجهول، جابه‌جایی زمان‌ها و...) پاسخ دهند (۴۰ درصد امتیاز از این طریق محاسبه می‌شود) و در نهایت با همکاری یکدیگر معمایی را با استفاده از آن جملات بیابند (۶۰ درصد امتیاز از این طریق محاسبه می‌شود).



- زمان این مرحله از مسابقه به شرح زیر می باشد:
- ۲ دقیقه زمان پس از دریافت لیست کلمات و جملات برای مشورت و هماهنگی.
- ۳ دقیقه زمان برای پاسخگویی به سوالات.
- ۳ دقیقه زمان برای حل معما.

مرحله ی نهایی

بخش اول:

شرح مسابقه:

- هر چهار تیم راه یافته به مرحله ی نهایی، به روی استیج می آیند.
- هر تیم روبروی یک نمایشگر می نشیند.
- برای هر تیم، ۹۰ ثانیه از یک انیمیشن پخش می شود. این ۹۰ ثانیه شامل مکالمه ی سه شخصیت از انیمیشن خواهد بود.
- پس از پایان نمایش انیمیشن، هر تیم ۵ دقیقه فرصت دارد تا یکی از دو رویکرد زیر را اتخاذ کند:
- انیمیشن پخش شده را مجدداً با دیالوگ خود انیمیشن صداگذاری (voice-off) کند.
- دیالوگ هایی از مکالمه ی پخش شده را تغییر داده و همان را اجرا کند. حداقل تعداد جملاتی که باید تغییر پیدا کند توسط داور اعلام می گردد.
- در پایان ۵ دقیقه، امتیاز هر تیم بوسیله ی تعداد آرای تماشاگران (۷۰ درصد امتیازدهی بدین صورت بوده و مابقی بوسیله داور تعیین می شود). دو تیم با کمترین آراء اخذ شده، از گردونه ی رقابت خارج می شوند.

نکاتی که در قضاوت داوران مورد توجه قرار می گیرد:

- تفاوتی نمی کند که هر تیم، کدام یک از دو رویکرد مطرح شده را اتخاذ کند. آنچه در این بخش ملاک ارزیابی قرار می گیرد، این است که اعضای هر تیم نباید صرفاً به ادای جملات بسنده کنند بلکه باید به گویش، حالت صورت، اجرا و سایر جزئیاتی که در هر دیالوگ وجود دارد نیز توجه کنند. علاوه بر آن در صورت تغییر دیالوگ ها صحت آن ها نیز دارای اهمیت می باشد.
- ملاک تغییر دیالوگ ها، سازگاری با فضای کلی حاکم بر آن ۹۰ ثانیه است؛ به عبارت دقیق تر، ضرورتی ندارد که دیالوگ های تغییر یافته، در راستای موضوع آن بخش از انیمیشن باشند بلکه دیالوگ ها



می توانند به هر نحوی که شرکت کنندگان مایل باشند، تغییر کنند؛ تنها نکته آن است که نباید از فضای حاکم بر ۹۰ ثانیه مورد نظر دور شوند؛ تشخیص این امر، با تماشاگران و داور خواهد بود.

بخش دوم:

- دو تیم باقی مانده به روی استیج می روند.
- معمایی توسط داور مطرح می گردد که جواب آن در حد یک کلمه می باشد.
- هر کدام از تیم ها به ترتیب سوالاتی را برای یافتن کلمه ی مورد نظر مطرح می کنند.
- تیم برنده تیمی است که زودتر کلمه مورد نظر را بیابد.

قوانین این مرحله:

- هر تیم برای طرح سوال حداکثر ۱۰ ثانیه زمان دارد.
- زمان مسابقه ۵ دقیقه می باشد.
- برای طرح سوالات محدودیتی وجود ندارد.

تخلفات منجر به اخراج تیم از مسابقه

- استفاده از تلفن همراه منجر به حذف تیم می گردد.

هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام می شود.

مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیم های شرکت کننده می باشد.

