



راهنمای مسابقه طراحی صفحات وب

هدف مسابقه: سنجش توانایی فنی و خلاقیت در طراحی صفحه وب

زمان مسابقه: ۳ ساعت

سطح شرکت کنندگان: دوره اول و دوم متوسطه

تعداد اعضای تیم: ۲ الی ۵ نفر

فرآیند برگزاری

- شرکت کنندگان پشت کامپیوترها مستقر می شوند.
- سپس وظایف و چالش ها اعلام می شود.
- تیم ها با توجه به چالش ها و شرایط اعلام شده شروع به طراحی صفحه وب می کنند.
- مسابقه مجهز به داور خودکار آنلاین است و شرکت کنندگان پس از انجام تسک آن را در سیستم آپلود می کنند و در صورت انجام درست، به نسبت زمان گذشته امتیاز آن را خواهند گرفت.
- در صورت ثبت چالش اشتباه، امتیاز پنالتی از جمع امتیازها کسر می شود.
- تیم ها می توانند هر زمان حاصل هر چالشی که مایل بودند را ثبت کنند.
- هیچ محدودیتی روی دفعات ارسال پاسخ نیست و تیم ها می توانند پس از اصلاح یک چالش نادرست یا ناقص، آن را دوباره ثبت کنند. اما ثبت جواب اشتباه امتیاز منفی در پی دارد و توصیه می شود پس از حصول اطمینان جواب ها ثبت شوند.
- پس از سه ساعت، سیستم داوری بسته می شود و امتیازها محاسبه می شود و به تیم های برتر جوایز تعلق می گیرد.
- منابع و محتوا توسط تیم برگزاری تامین می شود و استفاده از محتوا یا منابع دیگر از جمله منابع گرافیکی مجاز نیست.
- فقط استفاده از ابزارهای توسعه وب تعیین شده و استاندارد که در اختیار شرکت کنندگان قرار می گیرد مجاز است و استفاده از ابزارهای دیگر صرفاً در صورت صلاح دید و اجازه تیم داوری مجاز است و حتی ممکن است در صورت تایید نیز استفاده از بعضی قابلیت های ابزارها محدود شده و یا امتیاز منفی استفاده از آنها کسر شود.

هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام می شود.

مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیم های شرکت کننده می باشد.