



## راهنمای مسابقه گلايدر سازه ای

### قوانین عمومی

#### ساختمان گلايدر

۱. گلايدر باید شامل بال و بدنه ای سازه ای باشد.  
تذکر ۱-۱: استفاده از اشیای نوک تیز و خطرناک (پیچ، میله ی کربنی و...) در قسمت دماغه ی گلايدر ممنوع است. عدم رعایت این بند موجب حذف تیم شرکت کننده خواهد شد.
- تذکر ۲-۱: روکش بال و بدنه باید به شکلی باشد که امکان تشخیص سازه‌ای بودن بدنه در حین مسابقه وجود داشته باشد.
- تذکر ۳-۱: گلايدر تیم شرکت کننده باید توسط تیم داوری، گلايدر سازه‌ای شناخته شود.  
۲. اندازه ی مجاز دهانه‌ی بال تا ۲۰۰ سانتی متر باشد.  
۳. جرم مجاز حداکثر ۳۵۰ گرم می باشد.  
تذکر ۱-۳: در صورت عدم رعایت سقف مجاز جرم، امتیاز منفی لحاظ خواهد شد.
۴. استفاده از هرگونه سطح کنترلی برای کنترل با رادیو کنترل و یا خلبان خودکار مجاز نیست.
۵. استفاده از هرگونه نیروی جلوبرنده منجر به حذف تیم می گردد.

#### پرواز و رقابت میدانی

۱. مداومت پروازی، برد و انحراف ملاک‌های داوری پرواز گلايدر محسوب می شوند.
۲. با توجه به زمین محل برگزاری مسابقه (طول پیست برابر ۴۰ متر است) در صورت رسیدن گلايدر به حداکثر برد عادی و برخورد با تور انتهای پیست، امتیاز برد طبق روابطی مشخص به گلايدر مربوطه تعلق می گیرد. (متناسب با تغییر ارتفاع و برد پیموده شده در طول پیست).
- تذکر ۱-۲: عبور پرتاب کننده از خط شروع پیست (نقطه ی پرتاب) خطا حساب می شود. در صورت عبور از خط پرتاب امتیاز منفی تعلق می گیرد. در فاصله‌ی کوتاهی پس از خط پرتاب، خط «حذف» قرار دارد. اگر پرتاب کننده از این خط هم عبور کند، پرتاب مربوطه حذف می شود.
- تذکر ۲-۲: تنها اطلاعات پرتاب‌هایی ثبت می شود که در آن گلايدر حداقل برد ۲۰ متر را طی کرده باشد، در غیر این صورت پرتاب مورد نظر حذف می گردد.



۳. مداومت پروازی مهم‌ترین ملاک داوری در پرواز گلايدر محسوب می‌شود. بدین صورت که ممکن است گلايدری که تمام طول پیست را طی نکرده باشد اما زمان پرواز آن زیاد باشد، از گلايدری که تمام طول پیست را طی کرده اما زمان پرواز آن کم است. امتیاز بیشتری بگیرد. بنابراین تیم‌های شرکت کننده توجه داشته باشند که گلايدر خود را به گونه ای طراحی کنند که بیشترین مداومت پروازی را داشته باشند.

۴. پرتاب گلايدر توسط یکی از اعضای گروه انجام می‌شود. هر گروه از یک گلايدر استفاده نموده و امکان تعویض آن وجود ندارد.

تذکر ۴-۱: عدم رعایت بند سه حذف تیم خاطی را به دنبال خواهد داشت.

تذکر ۴-۲: توصیه می‌شود که شرکت کنندگان، ابزار مورد نیاز برای تعمیر گلايدر را به همراه داشته باشند.

چنانچه مدرسه ای بخواهد با بیش از یک تیم در مسابقات شرکت کند، باید برای هر تیم گلايدر جداگانه‌ای داشته باشد.

۵. هر تیم در دو مرحله پرتاب می‌کند. در مرحله اول هر تیم می‌تواند دو پرتاب انجام دهد به شرطی که گلايدر آسیب ندیده باشد و پرتاب کننده بتواند بلافاصله پرتاب کند. در صورتی که پرتاب دوم مرحله اول به هر دلیلی وقت گیر باشد (بیش از یک دقیقه وقت بگیرد) از این پرتاب ممانعت به عمل می‌آید. مرحله ی دوم پس از این که تمام پرتاب‌های مرحله اول تمام شد شروع می‌شود. مرحله‌ی دوم فقط یک پرتاب دارد؛ بنابراین کلا هر تیم حداکثر سه پرتاب می‌تواند داشته باشد.

تذکر ۵-۱: عدم حضور به موقع تیم ها در زمان پرتابشان موجب حذف پرتاب خواهد شد.

۶. استفاده از لانچر ممنوع بوده و پرتاب‌ها به صورت دستی و توسط یکی از اعضای گروه انجام می‌شود.

## قوانین تیمی

۱. هماهنگی و نظم تیمی از مهمترین ملاک‌های داوری محسوب می‌شود. هر گلايدر متعلق به یک تیم است و در صورت مشاهده‌ی هرگونه خطا مرتبط با این موضوع و تبانی بین تیم‌ها، با تشخیص و نظر کادر اجرایی و داوری تیم‌های مربوطه حذف می‌گردند.

۲. مسئولیت حفظ و نگهداری از گلايدر و سایر وسایل شخصی بر عهده‌ی شرکت کننده است.

۳. همه تیم‌ها باید مستندسازی داشته باشند که نحوه بارگذاری در سایت اطلاع رسانی می‌شود.

• هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی [asrf.aut.ac.ir](http://asrf.aut.ac.ir) اعلام خواهد شد.

• **مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیم های شرکت کننده می باشد.**